1. Вход в систему
   1. Краткое описание

Этот сценарий описывает авторизацию пользователя в системе.

* 1. Поток событий
     1. Основной поток

1. Пользователь вводит свой уникальный ID и пароль.
2. Система проверяет наличие идентификатора пользователя в системе и проверяет соответствие пароля. Если такого ID нет в системе выполняется альтернативный поток Несуществующий ID. Если ID существует, но пароль не соответствует тому, что в базе выполняется альтернативный поток Неверный пароль.
3. В случает корректности ввода данных происходит вход в систему.
   * 1. Альтернативные потоки.
4. Несуществующий ID

Если в основном потоке пользователь вводит неверный идентификатор, система выводит на экран сообщение об ошибке.

1. Неверный пароль

Если для существующего идентификатора введенный пароль не соответствует истинному, системы выводит сообщение об ошибке. Пользователь может вернуться в начало основного потока или отменить вход в систему.

1. Бронирование книги
   1. Краткое описание

Данный сценарий использования описывает процесс бронирования книги покупателем через интернет-сайт.

* 1. Поток событий
     1. Основной поток

Настоящий сценарий использования начинается, когда покупатель, найдя книгу приступает к процессу бронирования.

1. Система выводит на экран форму для ввода личной информации от пользователя и дня, в который пользователь лично оплатит книгу в магазине.
2. Пользователь вводит личную информацию и выбирает день, в который он лично готов оплатить книгу в магазине.
3. Система проверяет валидность введенных данных, а именно дня, в который пользователь готов оплатить книгу. День должен быть как минимум следующий после бронирования. Если это условие не выполняется, происходит альтернативный поток Неверная дата бронирования.
   * 1. Альтернативные потоки
4. Неверная дата бронирования.

Если в Основном потоке пользователь вводит неверную дату бронирования, система выводит на экран сообщение об ошибке. Пользователь может ввести дату заново или отказаться от бронирования, закрыв вкладку.

* 1. Постусловия

Если сценарий использования выполнен успешно, информация о брони сохраняется в базу.